**Game Design Document**

|  |  |
| --- | --- |
| Title | **Wild West Woodworker** |
| Members | Rowan Mulder |
| Unity version | 2020.1.3f1 |
| Story | Je ben een creatieve cowboy in het wilde westen die veel doet aan houtbewerking.  Er zit een prijs op jouw hoofd die jouw aardsrivaal heeft geplaatst. Zijn bedrijf, die dure nutteloze producten maken, geen zin heeft in concurrentie.  Je wordt lastig gevallen door de vele troepen die jouw aardsrivaal op jou af stuurt en je probeert je, met alles wat je maar kan vinden, hiertegen te verdedigen. |
| Objective | Loop, ren, spring van level naar level. Onderweg kom je enemies tegen die je proberen tegen te houden. De levels kunnen puzzels en secrets bevatten, wat je progressie richting het eind van de game direct of indirect kunnen beïnvloeden. |
| Concept | Singleplayer, Fast-paced, Action, Puzzle, 3D platformer. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1# Game mechanic | Je kan lopen, rennen en sluipen (bukken). |
| 2# Game mechanic | Je kan vanaf de grond en tegen de muur springen. |
| 3# Game mechanic | Je kan items oppakken zoals wapens of ammunitie. |
| 4# Game mechanic | Je kan met wapens schieten naar enemies. |
| 5# Game mechanic | Je kan lege/kapotte wapens gooien naar enemies. |

|  |  |
| --- | --- |
| #1 Level | Je leert de loop-mechanics een beetje terwijl je kennis maakt met het wilde westen en je krijg een beeld wie jij bent en wat jouw doel in dit spel is. |
| #2 Level | Je leert de schiet-mechanics een beetje en komt al hier en daar wat secrets tegen, waar je wat extra ammo of nieuwe wapens kan vinden. |
| #3 Level | Je komt je eerste echte vijanden tegen en wordt geïntroduceerd aan nieuwe wapens. |
| #4 Level | Wapens kunnen stuk gaan en je moet de keuze maken welke wapens je gaat gebruiken voor welke vijanden (Sterke wapens bewaren voor sterke enemies). Je kan ook het level doorlopen om meer ammunitie of wapens te zoeken. |
| #5 Level | Je komt een enemy-boss (je aardsrivaal) tegen en deze is een stuk lastiger te verslaan dan de algemene enemies. Je wordt hierbij getest op je behendigheid en snelle beslissingen. Als je het weet te redden de enemy-boss te verslaan is het spel zo goed als uit.  Je kan het spel opnieuw spelen om je speeltijd te verbeteren, verschillende technieken te proberen of nieuwe wapens en secrets te ontdekken. |